**Creator patterns** *Hur objekt skapas*

Factory

Singleton

Prototype 🡨

Constructor

**Behavioral** *Hur objektet beter sig (kommunicerar med andra objekt/delar av appen)*

Observer

Command

Mediator 🡨

**Structural** *Hur objekt struktureras*

Facade – Gör en funktion/metod lättare att använda sig av. Är egentligen precis som det låter att en funktion med många parametrar eller mycket kod som upprepas så kan det samlas ihop i enklare funktioner. Minimerar återupprepning.

Module/Revealing module

**Facade**

**Mediator**